

Veiller à l'unité des sacrements de l'initiation chrétienne en vue d'une vie eucharistique.

Orientations pastorales § C12 & C13 p 6 & 7

Objectifs

Comprendre que notre vie chrétienne tient son unité entre ce qui est cru, ce qui est vécu et ce qui est célébré.

Comprendre que les sacrements baptême, confirmation, eucharistie, nous donnent de vivre cette unité, dans des rites et symboles du quotidien qui nous ouvrent au spirituel.

Comprendre que l'Esprit Saint est là pour nous encourager sur notre chemin de sainteté et nous aider à lutter contre nos tentations.

1

Préparation

1. Imprimer les plaques de jeu avec 6 cases (naissance, communion, sainteté, engagement, prière, célébration). Une plaque par jeune à imprimer sur bristol de préférence.

2. Imprimer les cartes images et les découper :

-  Cartes **NAISSANCE** : naissance biologique, baptême, printemps, anniversaire, berceau, crèche, maman et bébé.
-  Cartes **COMMUNION** : Eucharistie, mariage, être ensemble, s'entraider, lavement des pieds.
-  Cartes **SAINTETÉ** : figures de saints.
-  Cartes **ENGAGEMENT** : servant d'autel, scout, enseignant, mariés, catéchiste, pompier, policière, militaire, religieuse, prêtre.
-  Cartes **PRIÈRE** : Bible, attitudes de prières, prier seul ou en groupe, pèlerinage, louange.
-  Cartes **CÉLÉBRATION** : Jeudi Saint, Rameaux, Cendres, cierge pascal, ambon de la Parole, remise de diplôme, anniversaire, feu d'artifice, église, concert, baptême.
-  Cartes bonus **ESPRIT SAINT** (rejoue) : symboles de l'Esprit Saint (colombe, souffle, vent, nuée, langue de feu) et extraits bibliques, baptême, confirmation.
-  Cartes malus **ATTENTION DANGER** (passe ton tour) : addictions (tabac, cannabis, jeux vidéo, argent, réseaux sociaux), colère, médisance, manque de charité.

Le jeu

Chaque personne à une plaque devant elle, les cartes images sont retournées face cachée.

Chacun son tour pioche une carte image et essaye de la placer dans une des cases de sa plaque et explique pourquoi il la place à cet endroit.

Certaines cartes images peuvent aller sur plusieurs cases (plusieurs logos sont visibles sur la carte).

Si on pioche une carte image 'Esprit Saint', on rejoue.

Si on pioche une carte image 'Attention danger', on passe son tour.

Si on pioche une carte image dont la case est déjà occupée, on la rejette.

Le gagnant est celui qui a rempli sa plaque en premier.



Naissance



Communion



Sainteté



Engagement



Prière



Célébration



Naissance



Communion



Sainteté



Engagement



Prière



Célébration

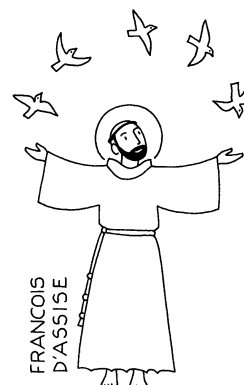




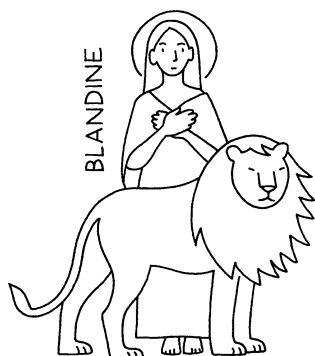
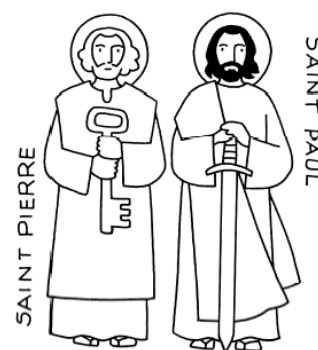
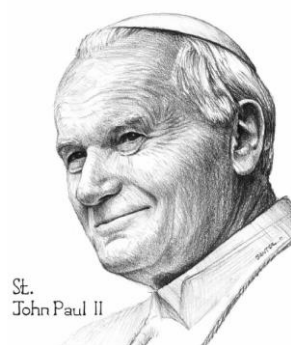


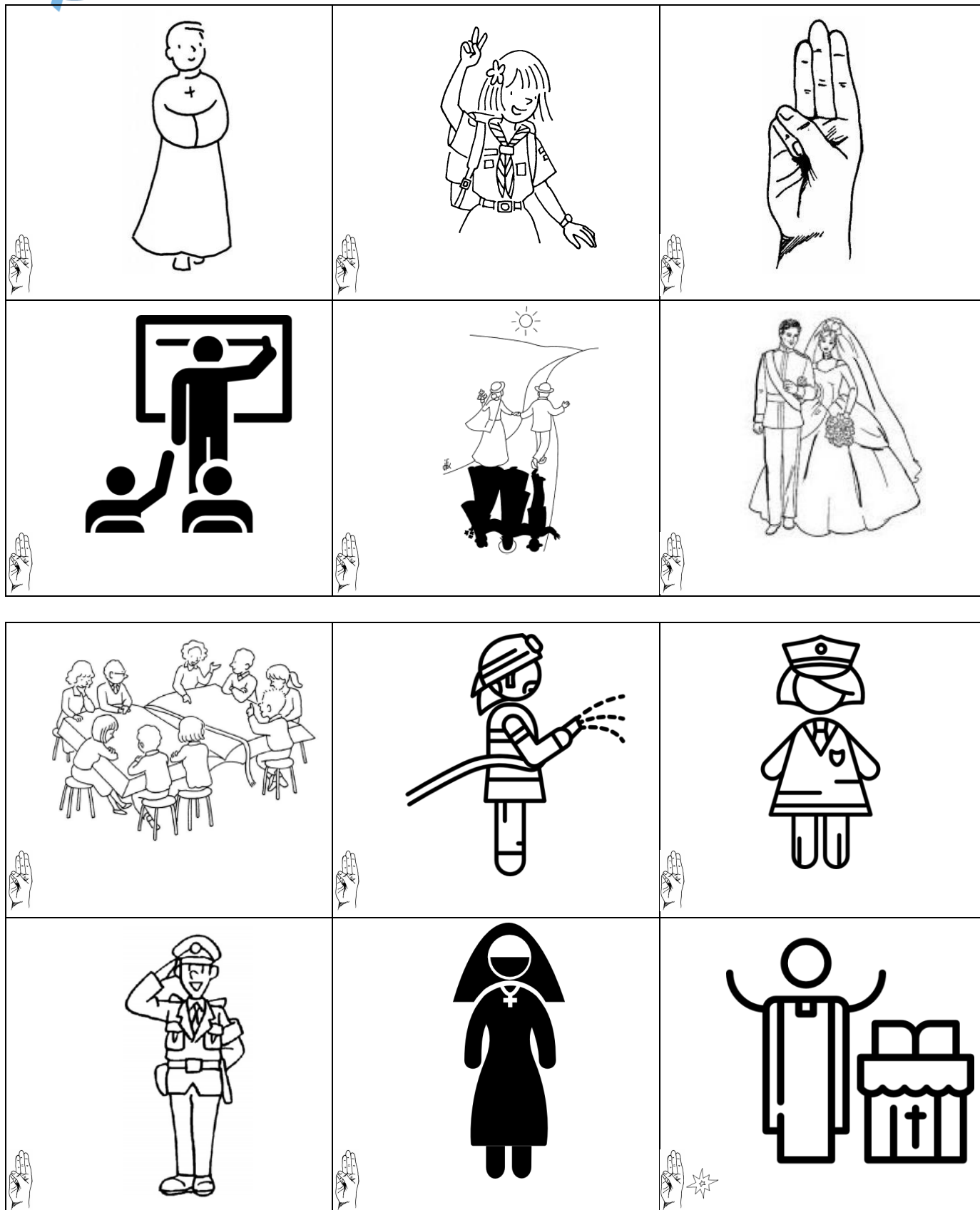


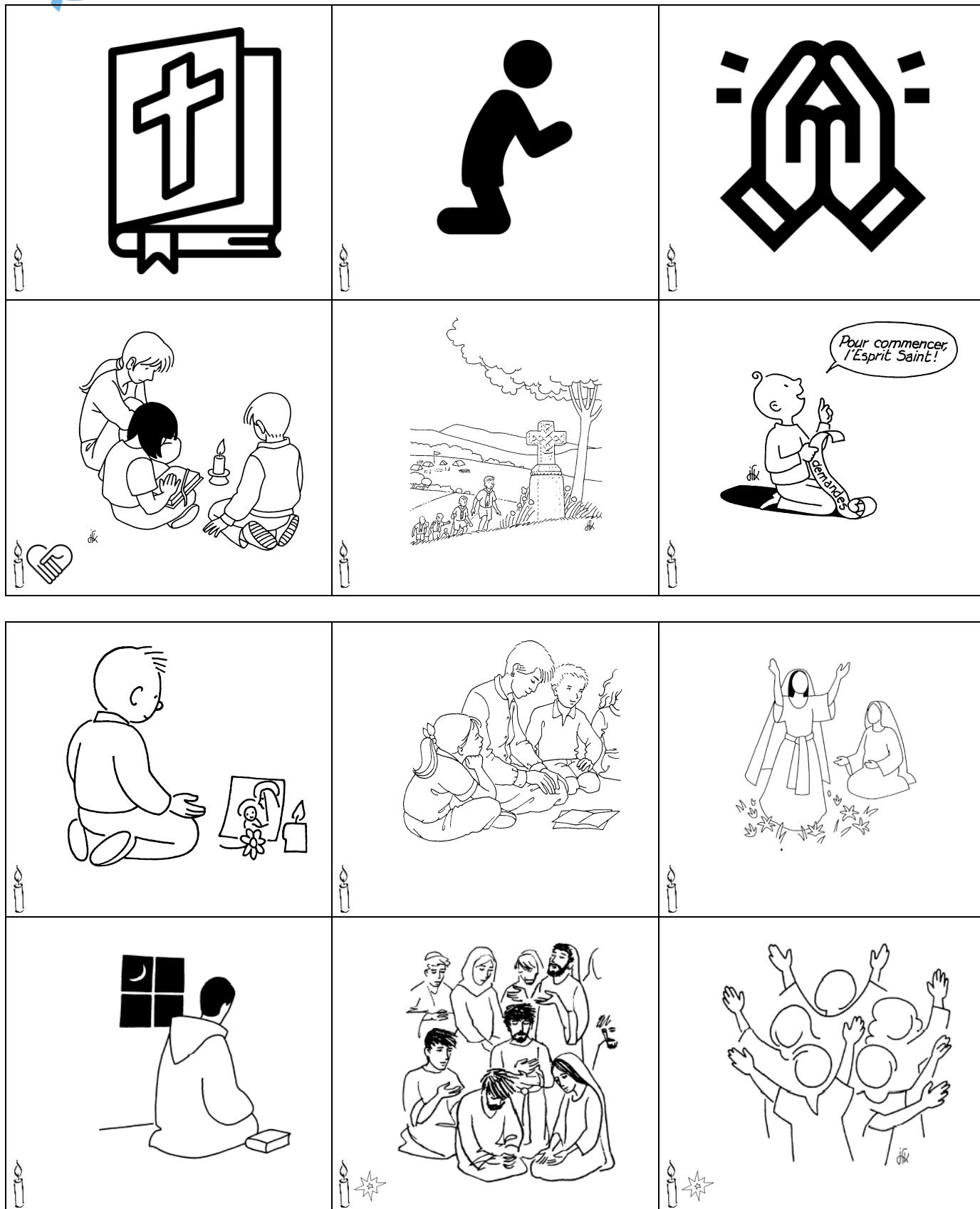
St Michel



Chiara Luce





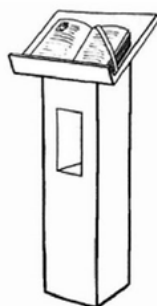
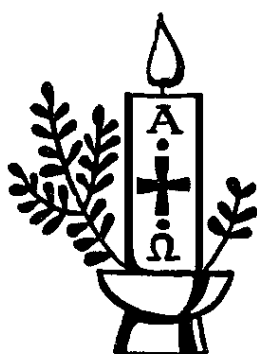
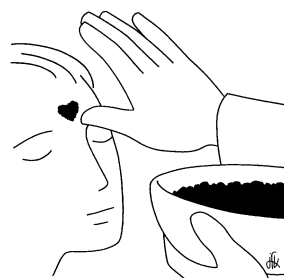




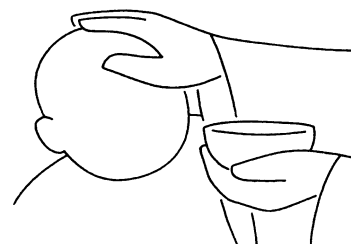
Jeudi Saint



Rameaux



Ambon





Nous avons tous été abreuvés
d'un seul Esprit 1 corinthien 12, 13



C'est l'Esprit de Dieu qui rend les Écritures
vivantes, qui les fait comprendre
en profondeur. Pape François



La colombe



Marchez dans la conduite
de l'Esprit Galates 5, 16a



Par le baptême,
naître et renaître
de l'eau et de L'Esprit



Ils furent tous
remplis de
l'Esprit Saint
Actes 2,4



Le vent, le souffle



L'onction du baptême



L'onction de la confirmation



La nuée



Les langues de feu



Le don de l'Esprit
par l'imposition des mains



