



Être en sortie grâce à un « jeu-rallye » dans la ville

« Tous nous les entendions parler dans nos langues des merveilles de Dieu » (Ac 2, 11)

Objectif

Mettre les paroissiens en situation de « sortie » en organisant un grand « jeu-rallye » dans la ville pour les paroissiens (enfants, jeunes ou adultes) et des non chrétiens.

Description de l'action

Organiser un grand jeu au milieu de la ville qui conduit des adultes, des jeunes, et/ou des enfants (à déterminer selon le public à privilégier) réunis en équipes, à répondre à des questions, des énigmes, en passant chez les commerçants, dans l'église, un parc...

Le jeu comprend des questions sur la foi chrétienne (mais pas exclusivement) pour être accessible à des non chrétiens.

Plusieurs formes de jeux sont possibles :

- ▶ Une enquête sous le mode du Cluedo ;
- ▶ Une chasse au trésor pour résoudre des énigmes et aller d'étapes en étapes.

Points d'attention pour la préparation et l'animation

► Avant l'été :

- Choisir le public ciblé par le jeu : enfants ? jeunes ? adultes ? familles ?
- Prévoir une équipe d'organisation avec plusieurs types de compétences :
 - ◆ Créativité et pédagogie pour la création du jeu (énigmes, imaginaire, règle du jeu...);
 - ◆ Sécurité (itinéraire, participants);
 - ◆ Logistique;
- Prévoir également des animateurs pour le lancement, l'animation et la conclusion du jeu ; des animateurs pour encadrer si des enfants jusqu'à 12-13 ans sont concernés par le jeu ;
- Décider si des inscriptions sont nécessaires ou non ;
- Envisager de faire intervenir des acteurs de la ville tout au long du jeu. Faire le tour des commerçants pour leur présenter le jeu et leur demander s'ils souhaitent participer ou non en acceptant par exemple de donner un indice, de proposer une énigme... ;
- Informer la mairie et vérifier les questions de sécurité liées à l'activité dans la ville ;
- Communication :
 - ◆ Prévoir des tracts pour inviter largement à participer. Prévoir également des invitations à individualiser que les paroissiens plusieurs semaines auparavant donneront de la main à la main ;
 - ◆ Penser à la visibilité du jeu : visuel sur les portes des commerçants, sur les lieux d'introduction et conclusion, les tracts et invitations... ;
 - ◆ Utiliser si c'est possible les canaux de communication de la mairie ;
 - ◆ Si ce sont des jeunes ou des enfants qui sont visés, solliciter les familles de la paroisse, les équipes de KT, l'AEP, les scouts, le patronage s'il y en a dans la paroisse, d'autres mouvements de jeunes (type MEJ, etc.). Si le public visé est les jeunes (11-18 ans), travailler en concertation avec l'AEP ; si 8-11 ans, avec la catéchèse.

► À la rentrée :

- Finaliser l'organisation d'un temps de lancement et un temps de conclusion avec une heure de rendez-vous précise, un lieu et un temps pour annoncer et récompenser les gagnants ;
- Prévoir un goûter ou un apéro en fonction de l'heure et de l'âge des participants ;
- Prévoir un cadeau en souvenir du jeu.

► Le jour même :

- Chaque équipe sera constituée de 5-10 personnes ;
- Si ce sont des enfants, prévoir un adulte dans chaque groupe pour encadrer.